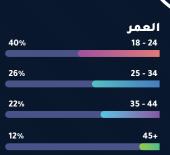




## استبيان اعة الأ حالة صن

في المنطقة العربية







#### كم مرة تلعب الألعاب؟





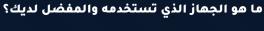


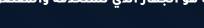
































36%

66%



ما هو نوع ونمط الألعاب المفضل لك؟





المنتديات في الإنترنت

منصات التواصل الاجتماعي

فعاليات الألعاب المحلية

أنشطة وفعاليات الرياضات الإلكترونية

65%

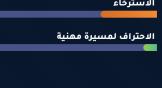
كيف تتفاعل مع مجتمع اللاعبين؟





# ما هو السبب الرئيسي لتمضية وقتك مع ألعاب الفيديو؟

7%	التفاعل الاجتماعي
54%	الترفيه
16%	المنافسة
16%	الاسترخاء
7%	الاحتراف لمسيرة مهنية













42%	سعر الألعاب
16%	مشاكل متعلقة بالبيئة والثقافة
14%	عدم وجود محتوى مناسب محليًا
25%	وصول محدود للألعاب
	ullet

### كيف ترى نمو صناعة الألعاب في العالم العربي؟



#### ما هي العوامل التي تعتقد أنها تدفع نمو اللهاب في العّالم العربي؟

معايات الرياضات الإنشارونية	3370
وجود ألعاب مطورة محليًا	46%
زيادة إمكانية الوصول إلى الإنترنت	54%
الدعم المحلي	35%
الأسعار المناسبة محليًا	33%
زيادة شعبية ألعاب المواتف	46%



2.5%





29%





#### ما هي في نظرك أهم التحديات التي تواجه صناعة الألعاب في العالم العربي؟ حدود تنظيمية وثقافية

بصول محدود إلى التمويل والموارد الضرورية	9
منافسة قوية من الألعاب العالمية	
تشبع السوق	
مدم وجود بنية تحتية مناسبة (مثل خدمة إنترنت مناسبة)	c
بشاكل متعلقة بعدم وجود نموذج عمل صحيح وأساليب تحقيق أرباح ناجحة	0
ىدم وجود مواهب كافية	c
نير ذلك	ė

هل تعتقد أن مطوري الألعاب المحليين مؤهلون لتطوير الألعاب للسوقين المحلي والعالمي؟



### هل تستخدم خدمات VPN للوصول إلى الألعاب؟

21%	تعم، في بعض الاحيال
15%	نعم، باستمرار
20%	لا، ولكني فكرت في الأمر
38%	لا، لم استخدم VPN مطلقًا

هل أنت مهتم بالمشاركة في المزيد من أحداث الألعاب المحلية؟











